



# Advanced Dungeons & Dragons®



## Jasmine - Psionica di 5° Livello

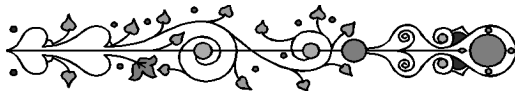
13 *Forza*  
15 *Destrezza*  
16 *Costituzione*  
15 *Intelligenza*  
16 *Saggezza*  
17 *Carisma*

Colpire 0	Danni 0	Carico 23 Kg	Levata Max. 70 Kg	Aprire Porte 7	Piegare/Sollevare 4%
Modificatore Reazioni 0		Modifica Armi da Lancio 0		Modifica CA -1	
Modificatore P.F. +2		Shock Corporeo 95%	% di Resurrezione 96%		TS vs. Veleno 0
N°. Lingue 4	Livello di Inc. --	% Appr. Inc. --	Max Inc. per Liv. --	Immunità Inc. --	
Modific. Difesa Magica +2		Bonus Incant. 0		% Fallimento Inc. 0	
Max N°. di Adepti 10		Fattore fedeltà +6		Modificatore Reazioni +6	

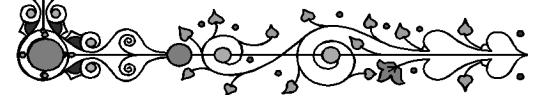


Classe Armatura  
(armatura lamellare CA 7)

Fronte 6  
Fianco 6  
Retro 7



Punti Ferita 37



Ferite



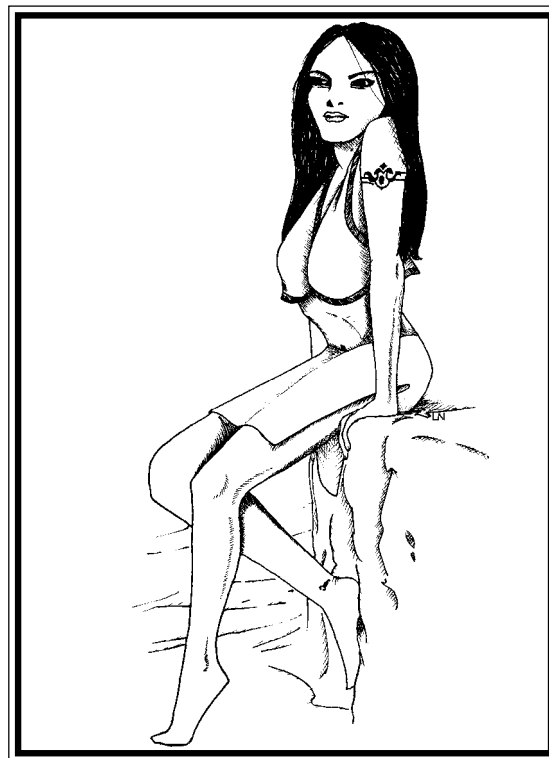
MAC 9  
MTHACO 16



THACO 18



Movimento 12



Tiri Salvezza

Paralisi Veleno e Morte Magica 12  
Bastone, Verga e Bacchetta 13  
Dietrificazione e Metamorfosi 10  
Soffio 15  
Incantesimi 14

Arma	Numero Attacchi	Iniziat.	Bonus al colpire	THACO	Bonus al danno	Danni P-M	G	Gittata (armi da lancio)
Scimitarra	1	5	0	18	0	1d8	1d8	



### Capacità relative alle Armi

Scimitarra  
Stile a un'arma (migliora la CA di 2 nel corpo a corpo se usi solo la scimitarra)

### Abilità Speciali

Poteri psionici  
+2 ai TS vs. Incantesimi Enchantment/Charm  
(non calcolato)

### Capacità non relative alle Armi

Contatto	Sag	0
Leggere/Scrivere	Int	+1
Ipnosi	Car	-2
Armatura mentale (cala la MAC di 4)		

Lingue: Midani (il comune del luogo)

### Equipaggiamento

3 "dosi" d'oppio  
1 otre d'acqua  
37 MO

## Jasmine

detta "ahnmik m'kfran'an tabis" ossia: "colei che risplende il sole negli occhi, splendetevi come una perla nera di rarissima bellezza" - Psionica, Neutrale/Buona sei la straffiga della compagnia solo che delusa in amore (il tuo fidanzato lo hai scoperto a letto con la tua ex-migliore amica), sei caduta in una profonda crisi depressiva. Ti sei data all'alcool, fumi oppio, e cerchi nelle avventure soprattutto se rischiose una via di uscita, un senso alla tua vita... i tuoi occhi però racchiudono magici poteri, poteri mentali...

**Quibuz** - è un giovane mago appena laureato in questa disciplina... la sua tesi di laurea era: "mutazioni extra-corporee nella società moderna" il risultato è stato che durante l'esecuzione della magia, forse per un'eccesso di emozione, una parola pronunciata in modo sbagliato ha mandato in malora l'esperimento... il risultato fu che tutta la Commissione ed il "quasi" dottore furono trasformati in tanti babbuini. Fu laureato con il minimo dei voti grazie ad una intercessione di un famoso e potente zio ma come punizione fu trasformato in famiglio (una scimmietta) e dato in affidamento allo zio stesso. Questi lo maltrattava continuamente così una sera di maggio decise di scappare e di vendicarsi dello zio malvagio rubandogli una bottiglia magica che conteneva spirito di genio e un libretto di istruzioni sulle evocazioni.

Si nascose nella cashbah e qui incontrò El Cuea... mentre veniva sodomizzato da una comitiva di barbari del nord in vacanza.

Tutt'ora mantiene le sembianze di scimmiotto, nessuno è riuscito a farci niente, ma è perfettamente in grado di parlare e può benissimo fare i suoi incantesimi.

**Hassan'Elrashib'N'Ghabann'Ghabon** (detto "lo storto") - è il classico ladro che gira per i mercati. È fondamentalmente un bravo ragazzo... Sfortunato a causa di una vita trascorsa di espedienti, orfano dalla nascita ha cercato nelle avventure un valido rimedio al furto (anche perchè se lo prendono un'altra volta gli tagliano le mani e i piedi...) è il leader del gruppo (almeno così dice lui).

**El Cueafahmal** (detto "la regina della cashbah") - Bardo, personalità fine e gentile; uno spirito poetico, dolce che lo ha portato fin da piccolo ad avere dei dubbi sulla sua identità (forse perchè sua madre voleva una bambina e per questo è stato educato fino dall'età di 6 anni in un collegio di educande femminile); è una persona che è capace di commuoversi a scene quali un tramonto o davanti a delle cipolle ma che sa incazzarsi come una bestia se qualcuno lo prende per il c\*\*o... Si è deciso ad unirsi ad un gruppo di avventurieri ufficialmente per fare conoscere a tutti la sua arte poetica ma c'è chi malignamente afferma che lo fa solo per provare nuove avventure (?!?!). Deve la vita a Quibuz e per questo gli sarà sempre riconoscente....

**Trosdkfdkjer** (detto semplicemente "er genio") appartiene ad una importante famiglia di geni (il suo albero genealogico risale a molte generazioni) è quindi orgoglioso del suo status solo che non capisce come mai il suo vecchio padrone lo abbia ceduto ad un principiante per di più scimmia.

## Poteri Psionici

Punti psionici 50

### Disintegrate

[Scienza Psicocinetica]  
MAC: 7  
Costo in PSP: 30/10  
Raggio: 50 metri  
Area d'Effetto: 1 oggetto o creature entro 250 dm cubi

### Telekinesis

[Scienza Psicocinetica]  
MAC: 8  
Costo in PSP: 3+/1  
Raggio: 30 metri  
Area d'Effetto: 1 oggetto

### Animate Object

[Devozione Psicocinetica]  
MAC: 7  
Costo in PSP: 5/2  
Raggio: 50 metri  
Area d'Effetto: 1 oggetto max 50Kg.

### Control Body

[Devozione Psicocinetica]  
MAC: 6  
Costo in PSP: 8/4  
Raggio: 80 metri  
Area d'Effetto: individuale

### Control Sound

[Devozione Psicocinetica]  
MAC: 5  
Costo in PSP: 3/1  
Raggio: 100 metri  
Area d'Effetto: 1 suono specifico

### Molecular Agitation

[Devozione Psicocinetica]  
MAC: 10  
Costo in PSP: 7/3  
Raggio: 40 metri  
Area d'Effetto: 1 oggetto, max 10 Kg

### Soften

[Devozione Psicocinetica]  
MAC: 8  
Costo in PSP: 3/1  
Raggio: 30metri  
Area d'Effetto: 1 oggetto, max 5 Kg.

### Stasis Field

[Devozione Psicocinetica]  
MAC: 6  
Costo in PSP: 20/10  
Raggio: 0  
Area d'Effetto: max 1 metro/livello  
Tempo di prep: 3 round

### Momentum Theft

[Devozione Psicocinetica]  
MAC: 7  
Costo in PSP: 5+/3+  
Raggio: 30 metri  
Area d'Effetto: 1 creatura o oggetto

### Teleport

[Scienza Psicoportiva]  
MAC: 9  
Costo in PSP: 10+/5+  
Raggio: illimitato  
Area d'Effetto: personale

### Phase

[Devozione Psicoportiva]  
MAC: 10  
Costo in PSP: 6+/2+  
Raggio: 0  
Area d'Effetto: Personale

### Phase Object

[Devozione Psicoportiva]  
MAC: 9  
Costo in PSP: 6+/3+  
Raggio: 20 metri  
Area d'Effetto: 1 oggetto

### Dimensional Door

[Devozione Psicoportiva]  
MAC: 7  
Costo in PSP: 3/1  
Raggio: 50+ metri  
Area d'Effetto: 0

### Modi d'attacco psionici

Ego Whip (EW)  
Id Insinuation (II)  
Mind Thrust (MT)

### Modi di difesa psionici

Intellect Fortress (IF)  
Mental Barrier (MB)  
Mind Blank (MBk)