

Advanced Dungeons & Dragons®

Beorn - Umano Guerriero di 6° livello

18⁷³ FORZA
8 DESTREZZA
16 COSTITUZIONE
9 INTELLIGENZA
12 SAGGEZZA
13 CARISMA

Colpire +2	Danni +3	Carico 80 Kg.	Levata Max 152 Kg.	Aprire Porte 13	Pieg./Soll. 25%
Modifica Reazione 0		Modifica Armi da Lancio 0		Modifica CA 0	
Modifica PF +2	Shock Corporeo 95%		% di Resurrez. 96%		Ts. vs Veleno 0
N. Lingue 2	Liv. di Inc. 0	% Inc. 0	Max Inc/Liv. 0	Immunità Inc. 0	
Mod. Difesa Magica 0		Bonus Inc. 0		% Fall. Inc. 0	
Max. N. di Adepti 5		Fedeltà 0		Modifica Reazione +1	

TIRI SALVEZZA

Paralisi, veleno e morte magica	11
Bastoni, Verghe e Bacchette	13
Pietrificazione e Metamorfosi	12
Soffio	13
Incantesimi	14

Punti Ferita 60 Ferite

THACO 16 CA 6 (Armatura Brigantina)

MOVIMENTO 12

ARMA	attacchi x round	Veloc.	Bonus al COLPIRE	THACO	Bonus al DANNO	DANNI		MODIFICATORI
						P- M	G	
Spadone a due mani +1	3/2	6(10)	+4	11	+6	1d10	3d6	

Capacità relative alle armi e stili
Spada a 2 mani (specializzato)
Scimitarra
Pugnale
Balestra
Stile a 2 mani (cala la velocità dell'arma di 3)

Capacità non relative alle armi		
Seguire piste	Sag	0
Resistenza fisica	Cos	0
Sopprav. nel deserto	Int	0
Corsa	Cos	-6

VANTAGGI

SVANTAGGI

Equipaggiamento	
Armatura Brigantina (CA 6)	
razioni 2	
otre d'acqua	
36 monete d'oro	
3 pozioni cura ferite	

Abilità Speciali	BEORN
	allineamento: Legale Neutrale; età: 41 anni
	Sei un veterano delle guerre di frontiera. Dopo anni di sacrifici e di fedele servizio nell'esercito del Sulen hai ottenuto il grado di Capitano del Terzo avamposto, ma altri, ben meno meritevoli, hanno ottenuto molto di più, utilizzando mezzi spregevoli e poco onorevoli. Intrighi e corruzione sono molto comuni nel Sulen.
	Non ti sei mai fidato del tuo aiutante, il tenente Ernag, un essere viscido e senza alcun senso dell'onore ma, in un momento di rabbia, hai accettato di procurargli delle armi in cambio di denaro. Al momento non ti eri chiesto dove fossero dirette ma, più tardi, riflettendoci con calma, ti è venuto il sospetto che potessero essere state vendute ai predoni.
	Ora sei molto indeciso: é chiaro che denunciando l'accaduto anche tu finiresti sotto la scure del boia e, dopotutto, la colpa non è solo tua, le circostanze ti hanno costretto a farlo...
	Nonostante tutte le giustificazioni che hai cercato di trovare la coscienza ti rimorde: sai che alcuni bravi soldati sono morti perché i predoni avevano armi migliori.
	Spesso, maledici Ernag per averti convinto a tradire il tuo Paese, ma questi risponde con un sorriso beffardo, dicendo che anche tu ci hai guadagnato qualcosa.
	La spedizione punitiva che il Governatore Assyl ha ordinato contro le tribù ti ha sollevato un po' il morale: é una buona occasione per redimerti, almeno parzialmente.
	Ti preoccupa un po' il fatto che il comando sia stato affidato al giovane e vanaglorioso Luran ma, ormai, ritieni che questo sia uno dei soliti favoritismi.
	Dopotutto, sei il vice-comandante della colonna. La tua pesante spada a due mani, ricordo di famiglia da innumerevoli anni, é impaziente di entrare in azione...