

Advanced Dungeons & Dragons®

Luran Assyl - Umano Guerriero di 6° livello

16 FORZA

13 DESTREZZA

11 COSTITUZIONE

10 INTELLIGENZA

8 SAGGEZZA

17 CARISMA

Colpire 00	Danni +1	Carico 35Kg.	Levata Max 97Kg.	Aprire Porte 9	Pieg./Soll. 10%
Modifica Reazione 0		Modifica Armi da Lancio 0		Modifica CA 0	
Modifica PF 0	Shock Corporeo 75%		% di Resurrez. 80%		Ts. vs Veleno 0
N. Lingue 2	Liv. di Inc. 0	% Inc. 0	Max Inc/Liv. 0	Immunità' Inc. 0	
Mod. Difesa Magica 0		Bonus Inc. 0		% Fall. Inc. 0	
Max. N. di Adepti 10		Fedeltà' +6		Modifica Reazione +6	

TIRI SALVEZZA

Paralisi, veleno e morte magica	11
Bastoni, Verghe e Bacchette	13
Pietrificazione e Metamorfosi	12
Soffio	13
Incantesimi	14

Punti Ferita 45 Ferite

THACO 15 CA 4

MOVIMENTO 12

ARMA	attacchi x round	Veloc.	Bonus al COLPIRE	THACO	Bonus al DANNO	DANNI		MODIFICATORI
						P- M	G	
Scimitarra +2	3/2	3(5)	+3	12	+5	1d8	1d8	
Giavellotto	1	4	--	15	+1	1d6	1d6	
Lancia da cavaliere leggera	1	6	--	15	+1	1d6	1d8	

Capacità relative alle armi e stili

Scimitarra (specializzato)
Giavellotto
Pugnale
Lancia da cavaliere

Capacità non relative alle armi

Etichetta	Car	0
Combattere alla cieca	--	--
Cavalcare cavalli	Sag	+3
Araldica	Int	0
Lingue (oltre al comune): elfico		

VANTAGGI

SVANTAGGI

Equipaggiamento

scudo medio

3 porzioni cura ferite

Abilità Speciali

allineamento: Caotico Buono; età 22 anni

Cinque anni fa l'incontro che doveva cambiare la tua vita: un altezzoso elfo che, chissà come, si trovava a Sulen, stava combattendo per la sua vita contro tre tagliagole che avevano cercato, evidentemente, di derubarlo. Il suo modo di combattere assomigliava ad una mortale danza e in un attimo due furfanti erano già morti, mentre il terzo se la dava a gambe. La tua naturale curiosità e generosità ti spinse ad offrire ospitalità al misterioso

Ora, grazie ai predoni del deserto, la tua occasione é arrivata: hai convinto tuo zio ad affidarti il comando della spedizione punitiva. Non hai dubbi: sei il migliore e ce la farai.